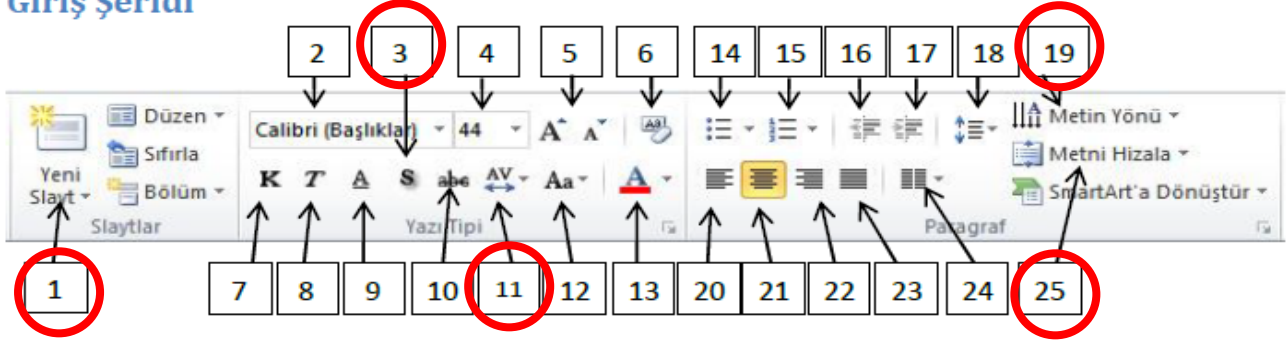




POWERPOINT

Microsoft PowerPoint ile metin, grafik, fotoğraf, video ve animasyon içeren, görsel olarak etkileyici sunular tasarlayabilirsiniz. Power Point programında nesnelere ekleyebileceğimiz, yazılarımızı oluşturabileceğimiz her sayfaya "slayt" denir. Slaytların bir araya gelmesiyle "sunu" oluşur.

Giriş Şeridi



1. Yeni slayt ekler
2. Yazı tipini değiştirir
3. Yazıya gölge ekler
4. Yazı boyutunu ayarlar
5. Yazı boyutunu artırır veya azaltır
6. Biçimlendirmeyi temizler
7. Yazıyı kalın yapar
8. Yazıyı yatık (italik) yapar
9. Yazıyı altı çizili yapar
10. Yazıyı üstü çizili yapar
11. Harfler arasındaki boşluğu değiştirir
12. Büyük-küçük harf değiştirir
13. Yazı rengini ayarlar
14. Madde işaretleri ekler
15. Numaralandırma ekler
16. Girintiyi azaltır
17. Girintiyi artırır
18. Satır aralığını artırır
19. Metin yönünün değiştirir
20. Metni sola hizalar
21. Metni ortalar
22. Metni sağa hizalar
23. Metni iki yana yaslar
24. Metni sütunlara böler
25. Metnin hizalamasını değiştirir

Sadece Kırmızı içine alınanları defterinize çizin diğerlerini WORD'den biliyorsunuz.

Power Point Dosya Uzantısı: Power Point Sunusu → .pptx Power Point Gösterisi → .ppsx

Bir Sonraki Slayta Geçmek için: ENTER, Boşluk Tuşu, Sağ Ok, Aşağı ok, N Tuşu, Sol Fare tuşu

Bir Önceki Slayta Geçmek için: Backspace, Sol ok, P Tuşu

Ekranı Karatmak için : B tuşu Ekranı Beyazlatmak için W tuşu kullanılır.

Sunumu Başlatmak için F5 Tuşu, Sunumdan çıkmak için ESC tuşu, Sunuma geçerli slayttan başlamak için

Shift + F5 Tuşu Kullanılır. Tüm slaytları göstermek için G harfine basılır.

Yazı Büyüklüğü: Başlık 44 Punto, Alt Başlıklar 32 Punto Metin Kısmı 28 Punto olacak şekilde ayarlanır. 666 Kuralı: Her Sayfada 6 Satır, Her Satırda 6 Kelime ve Her 6 slaytta 1 en az 1 resim görsel.

Slayt Hazırlama Teknikleri

- El yazısı yerine basılı metin kullanılmalıdır. HARFLERİN TÜMÜ BÜYÜK veya italik yazı karakterinde olmamalıdır. Vurgulanması istenen noktalar için italik, alt çizgi, farklı renk, yanıp sönme vb. dikkat çekici özelliklere yer verilmelidir. Tüm slaytlarda aynı yazı karakteri kullanılmalıdır
- Hedef kitleye uygun tasarım seçilmeli, Zemin rengi koyu, yazılar açık veya tam tersi olmalı Grafikler basit ve anlaşılır olmalıdır, olabildiğince üç renkten fazla kullanılmamalı Kolay okunmayan görsel malzeme

kullanılmamalı, Görsel malzeme çok fazla yazılı metinle, resimlerle veya çok farklı renklerle doldurulmamalıdır.

Turuncu: Sıcak bir renktir hayranlık verici, canlı ve samimidir.

Siyah: Mali veriler sunmak için kullanılabilir. Gücü ve tutkuyu temsil eder.

Mavi: Sakinlik, güvenilirlik simgesidir.

Yeşil: Geri besleme(Feedback) isteniyorsa kullanılabilir. Güven veren renktir, sadakat ve zekâyı simgeler

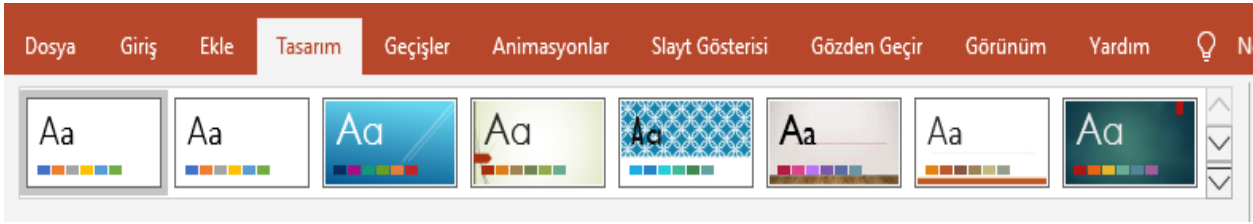
Kırmızı: Şiddetli ve güçlü her şeyi temsil eden tüm renklerin en sıcakıdır. Bir grubu motive etmek için kullanılabilir

Mor: Asaleti simgeler. Bilgelik, lüks ve gücün simgesidir

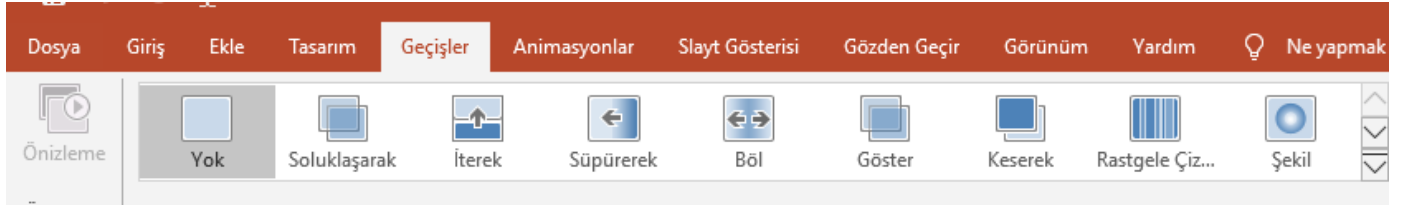
Kahverengi: İnsanın Hareketini Hızlandırır.

Sarı: İyimserliği temsil eder, Geçiciliğin ve dikkat çekiciliğin sembolüdür.

TASARIM MENÜSÜ : Hazırladığımız sunuma tema eklemek, şablonlar eklemek için kullanılan menüdür. (Resmi çizmenize gerek yok)



GEÇİŞLER Menüsü: Slaytlara geçiş animasyonu eklemek için kullanılan menüdür. (Resmi çizmenize gerek yok)

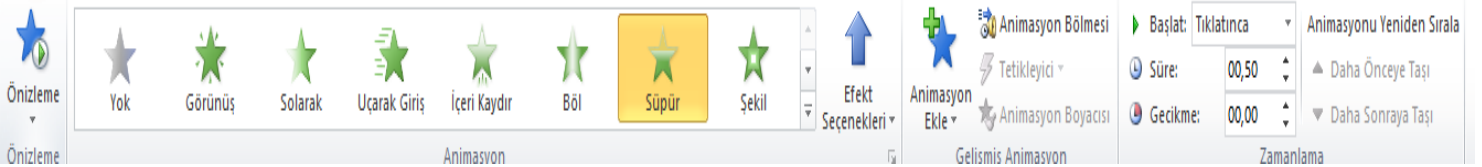


Geçişlere ses eklemesi GEÇİŞLER menüsünden ayarlanır. Slayt hem fare tıklaması ile hem de belirli bir süre sonrasında ayarlanabilir.

Sonrasında kısmında ayarladığımız süre slaydın otomatik olarak geçişini sağlar.

“Tümüne uygula” kısmını tıklarsak bütün slayt geçişleri aynı şekilde olur.

Animasyonlar Şeridi (Resmi çizmenize gerek yok)



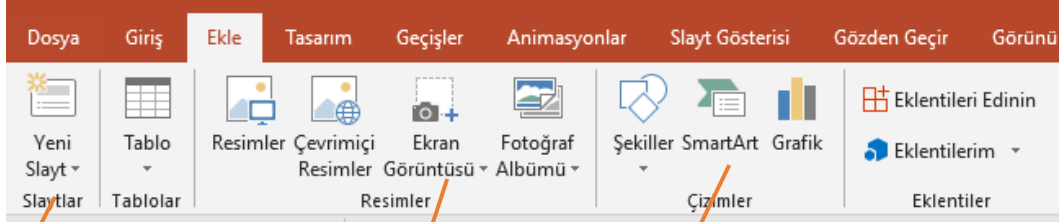
Sunumuzdaki nesne, resim, grafik ve yazılara animasyon eklemek için bu şeridi kullanırız. Nesnelere giriş, vurgu, çıkış animasyonu ekleyebilir veya hareket yolları ekleyip belirli bir yolu takip etmesini sağlayabiliriz.

- “Animasyon Bölmesi” kısmından eklediğimiz animasyonları görebilir, kaldırabilir veya özelliklerini değiştirebiliriz. Eklenen bir animasyonun özelliklerini değiştirmek için üzerinde sağ tuşa tıklayıp “Efekt seçenekleri” kısmına girmeliyiz. Animasyonu kaldırmak için de üzerinde sağ tuşa basıp “Kaldır” kısmını tıklamamız yeterlidir.
- Animasyonların zamanlamasında 3 seçenek bulunmaktadır. “Tıklama ile başlat” seçili ise animasyonlar biz fareye tıkladıkça meydana gelecektir. “Önceki ile başlat” seçili ise o slayttaki bütün animasyonlar aynı

anda çalışacaktır. “Öncekinden sonra başlat” seçili ise slayttaki animasyonlar animasyon bölmesindeki sırayla çalışacaktır.

- Animasyon bölmesi-Efekt Seçenekleri kısmından “Zamanlama” sekmesinde animasyonun ne zaman başlayacağı, ne kadar süreceği ve yinleme ayarları bulunmaktadır.
- Animasyon bölümünde sürük bırak yöntemiyle animasyonların sırasını ayarlayabiliriz.
- Ses ve video eklediğimizde oynatma ayarlarını yapmak için Animasyonlar şeridinden “Animasyon bölümünü” açmalıyız.

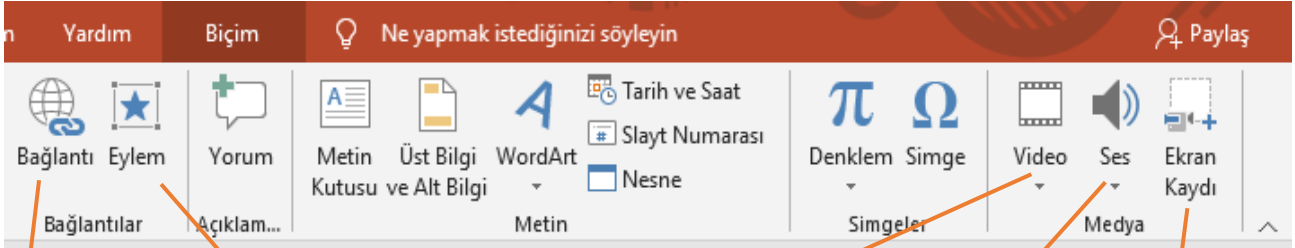
EKLE MENÜSÜ (Sadece Açıklaması olanları defterinize çizin.)



Sunuya Yeni Slayt Ekleme Düğmesi

Ekranın fotoğrafını çeker.

SMART ART GRAFİĞİ EKLER



Seçili olan nesneye internet sitesi bağlantısı ekler

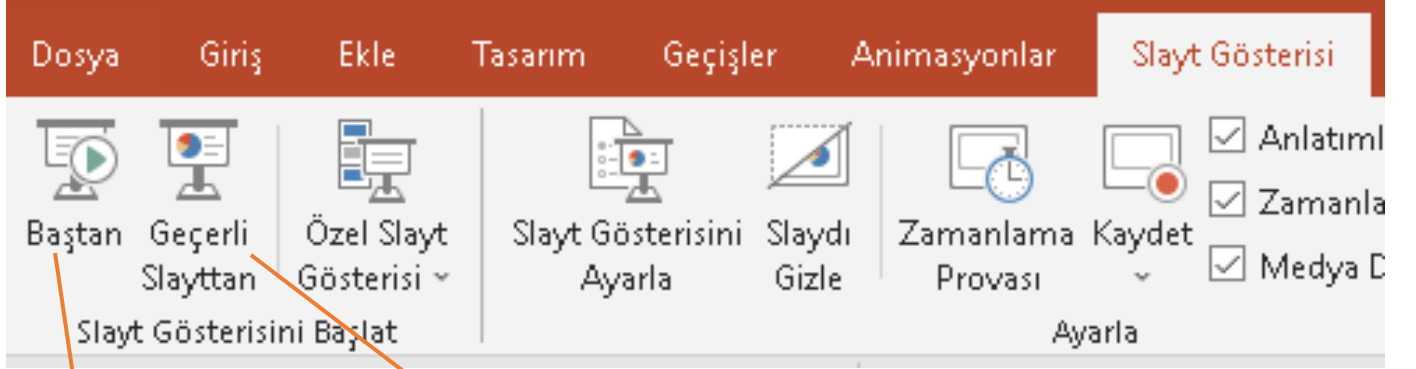
Başka bir slayta geçiş için köprü ekler.

Sunumuza bilgisayardan kayıtlı olan video dosyaları ekler.

Dosyadan Ses veya müzik ekler

Ekran Videosu Çeker

SLAYT GÖSTERİSİ MENÜSÜ



Slayt Gösterisini ilk slayttan başlatır.

Aktif olan slayttan itibaren gösteriyi başlatır.